**1.** Wymień 5 dziedzin życia, w których używa się komputerów.

1. ...................................................................
2. ...................................................................
3. ...................................................................
4. ...................................................................
5. ...................................................................

**2.** Zaznacz poprawne dokończenie zdania. Pamięć komputerowa to

1. podzespoły komputera, które umożliwiają przechowywanie informacji.
2. zbiór programów i procedur odpowiedzialnych za diagnostykę i konfigurację podstawowych parametrów systemu komputerowego.
3. ułożony w odpowiedniej, logicznie powiązanej kolejności, zestaw instrukcji dla procesora, określających, co należy zrobić z dostarczanymi informacjami.

**3.** Która z poniższych jednostek pamięci jest największa? Zaznacz poprawną odpowiedź.

1. B
2. GB
3. b
4. MB

**4.** Napisz rozwinięcia skrótów nazw jednostek pojemności pamięci.

1. KB ...................................................................
2. MB ..................................................................
3. GB ...................................................................
4. TB ...................................................................

**5.** Jakie urządzenia nie można podłączyć do portu USB komputera? Zaznacz poprawną odpowiedź.

1. Pendrive
2. Drukarkę
3. Aparat cyfrowy
4. Monitor
5. Wszystkie wyżej wymienione

**6.** Zapisz w systemie dwójkowym liczby systemu dziesiętnego.

1. 1 ...................................................................
2. 3...................................................................
3. 5...................................................................
4. 8...................................................................
5. 10..................................................................

**7.** Uporządkuj rodzaje płyt w kolejności od najmniejszej do największej pojemności. Wpisz liczby od 1 do 3 w odpowiednie kratki (liczba 1 powinna znaleźć się przy płycie o najmniejszej pojemności).

|  |  |
| --- | --- |
|  | Blu-Ray |
|  | DVD |
|  | CD |

**8.** Który z poniższych nośników pamięci jest przenośny? Zaznacz poprawną odpowiedź.

1. Dyskietka
2. Pendrive
3. Karta pamięci
4. Wszystkie wyżej wymienione

**9.**Uporządkuj rodzaje komputerów według ich wielkości – wpisz liczby od 1 do 4 w odpowiednie kratki (liczba 1 powinna znaleźć się przy najmniejszym z komputerów).

|  |  |
| --- | --- |
|  | Smartfon |
|  | Tablet |
|  | Komputer stacjonarny |
|  | Notebook (laptop) |

**10.** Wpisz w kratki obok nazw urządzeń liczby odpowiadające opisom ich przeznaczenia.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Drukarka | 1. Przenosi dokumenty z komputera na papier |
|  | Monitor | 2. Wyświetla obraz wysłany z komputera np. na ścianie |
|  | Aparat cyfrowy | 3. Wykonuje zdjęcia i zapisuje je na karcie pamięci |
|  | Projektor multimedialny | 4. Wyświetla obraz wysyłany z karty graficznej |

11. Co należy robić, aby zapobiegać uzależnieniu od komputera? WYMIEŃ cztery sposoby.

1. ........................................................................................................................................................................................................................................................................
2. ........................................................................................................................................................................................................................................................................
3. ........................................................................................................................................................................................................................................................................
4. ........................................................................................................................................................................................................................................................................

**12.**Wpisz w okienka obok nazw programów liczby odpowiadające nazwom kategorii, do których się zaliczają.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Microsoft Paint | 1. Program do tworzenia prezentacji |
|  | Microsoft Word | 2. Arkusz kalkulacyjny |
|  | Microsoft Excel | 3. Edytor graficzny |
|  | Microsoft PowerPoint | 4. Edytor tekstu |

**13.** Podaj nazwy dwóch najpopularniejszych systemów operacyjnych smartfonów i tabletów.

1. ...................................................................
2. ...................................................................

**14.** Podaj nazwy trzech najpopularniejszych systemów operacyjnych komputerów stacjonarnych.

1. ...................................................................
2. ...................................................................
3. ...................................................................

**15.** Która z poniższych licencji na oprogramowanie oznacza, że można z niego korzystać bezpłatnie, jednak po jakimś czasie trzeba będzie wnieść opłatę? Zaznacz właściwą odpowiedź.

1. Shareware
2. Freeware
3. Adware

**16.**Wymień cztery przejawy przestępczości komputerowej

**17**. Zaznacz definicję programu komputerowego.

1. Bardzo skomplikowany układ scalony, który dzięki dostarczonym z zewnątrz instrukcjom przetwarza dane i podaje gotowe rozwiązania.
2. Ułożony w odpowiedniej, logicznie powiązanej kolejności, zestaw instrukcji dla procesora, określających, co należy zrobić z dostarczanymi informacjami.
3. Ogólna nazwa urządzeń i materiałów, na których informacje są przechowywane i zapisywane w sposób czytelny dla komputerowego systemu operacyjnego.

**18.** Napisz nazwę najmniejszej jednostki informacji, przyjmującej wartości 0 lub 1.

.....................................................................................................................................

**19.** Zaznacz poprawne dokończenie zdania: Kod ASCII to

1. inna nazwa systemu dwójkowego.
2. sposób zapisywania znaków, np. liter, w postaci liczby zapisanej w systemie dwójkowym.
3. kod pomagający zamienić liczby w systemie dziesiętnym na liczby w systemie dwójkowym.

**20.**  Która z wymienionych licencji na oprogramowanie oznacza, że można z niego korzystać bezpłatnie, bez ograniczeń czasowych i konieczności oglądania reklam? Zaznacz właściwą odpowiedź.

1. Shareware
2. Freeware
3. Adware

**21.** Zapisz w systemie dziesiątkowym liczby systemu dwójkowego.

1. 10 ...................................................................
2. 101...................................................................
3. 1101...................................................................
4. 101010...................................................................
5. 100110..................................................................

**22.** Operacje na plikach i folderach: tworzenie, kopiowanie, przenoszenie, usuwanie plików i folderów.

**23.** Kompresja i dekompresja plików.